



**NO LIMIT. NO BORDER.**

「こどもの可能性は無限大」

**OSAKA 2023**

# NO LIMIT. NO BORDER.

「こどもの可能性は無限大」

## ①試合機会の少ないU-6カテゴリー(幼稚園年代)にて、試合の中でサッカーを楽しむ環境を提供していきます。

昨今、多くの子どもたちが幼少期からチーム(orスクール)に所属してサッカーに励んでいるが、試合機会が少ないのが現状。

日ごろの練習の頑張りや、サッカーを好きな気持ちをたくさんピッチで表現して一生懸命サッカーをプレーする機会を創出します。

## ②サッカーを存分に楽しむための大会(試合)運営

「楽しむこと」と「競うこと」を別枠でとらえることが多い現代の世の中ですが、これらは決して対立するものではなく、むしろ近い領域と考え、サッカーを存分に楽しむために大会という真剣にプレーする環境を提供いたします。

その中でも年代に合わせた大会独自ルール「KINDER RULE」を設定(過度な声出しの禁止)し、子どもたちがのびのびとサッカーをプレーするルール設計を行います。

## ③キッズファースト。子ども達の笑顔とワクワクがあふれる大会環境を提供します。

子どもたちがサッカーをさらに好きになるような大会環境づくりにこだわります。

ハイクオリティな施設での開催や、参加景品など子どもを子ども扱いせずフットボーラーとしてワクワクする大会づくりをおこないます。

## ④コミュニケーションの創出

仲間や相手とボールを追いかけ、試合を楽しむ。

卒園前に様々な想いを仲間と共にするかけがいのない瞬間を創出します。

また大会終了後に家族でのコミュニケーションが生まれる仕組みを取り入れます。

## 大会詳細

開催日：2024年2月10日(土)

開催時間：13:00 - 16:00

受付時間：12:30～12:50 (12:50より代表者MTG※本部にお集まりください)

会場：スポルティーヴォ吹田

スポーツ保険：加入推奨（※各チームでの加入をお願いしております）

## 大会参加費

大会参加費：10,000円

お支払い方法：事前振込のみ

振込先口座：

りそな銀行 池袋支店 普通口座 5393052 一般社団法人日本キンダーサッカー協会

## 試合形式

対象年齢：年中・年長 ※年少児の参加はチームの判断にお任せします

試合形式：GKを含めた6人制（男女混合チーム可）

試合時間：8分(間に飲水タイムあり)※交代自由

アディショナルタイム：なし

ピッチサイズ：フットサルコート

ユニフォーム：基本統一（ビブスの貸し出しあり）

試合球：サッカーボール4号球

シューズ：トレーニングシューズ（スパイク不可）

レガース：基本着用

ユニフォーム：ユニフォーム(シャツ)は大会当日(受付時)に配布する大会オリジナルユニフォームでの参加をお願いしております。パンツ、ソックスなどはチーム統一など自由です。

また気温が低いことが予想されますのでジャージなどの上への着用で構いません。

## 基本ルール

選手交代：交代自由（審判への通告は無用）

※フットサルの交代ゾーンを基本とするが、厳密に注意などはなし

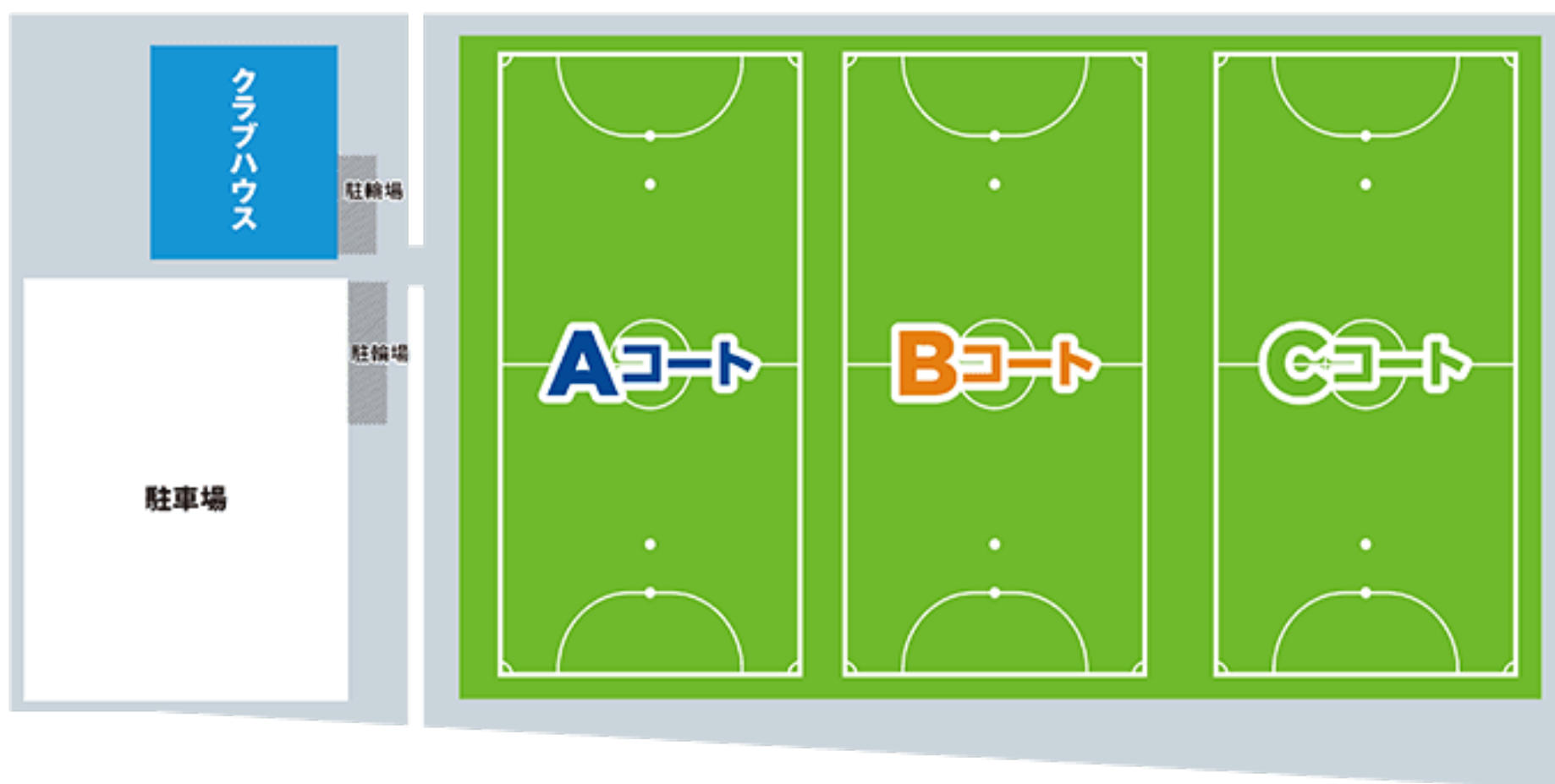
オフサイド：反則として採用しない

再開方法：

サイドライン：キックイン

ゴールライン：ゴールキック（ペナルティエリア内ならどこからでもOK）

※あくまでU-6世代の試合となりますので、細かいレフリングはせずにキックインの際にボールが出てるとなると細かいルールは、その場で指導しながら臨機応変に対応させていただきますのでご了承ください。



※施設HPなどを確認の上、ルールを守りご参加お願いいたします。

## 子供たちのためのルール設定（キンダールール）

**本大会は子どもたちがサッカーを純粋に楽しめるルールの設定を行なっていきます。**

### ①指導者、親からの過度な声出し、指示出しの禁止

KINDER SOCCER CUPは子どもたちのためのサッカー大会です。

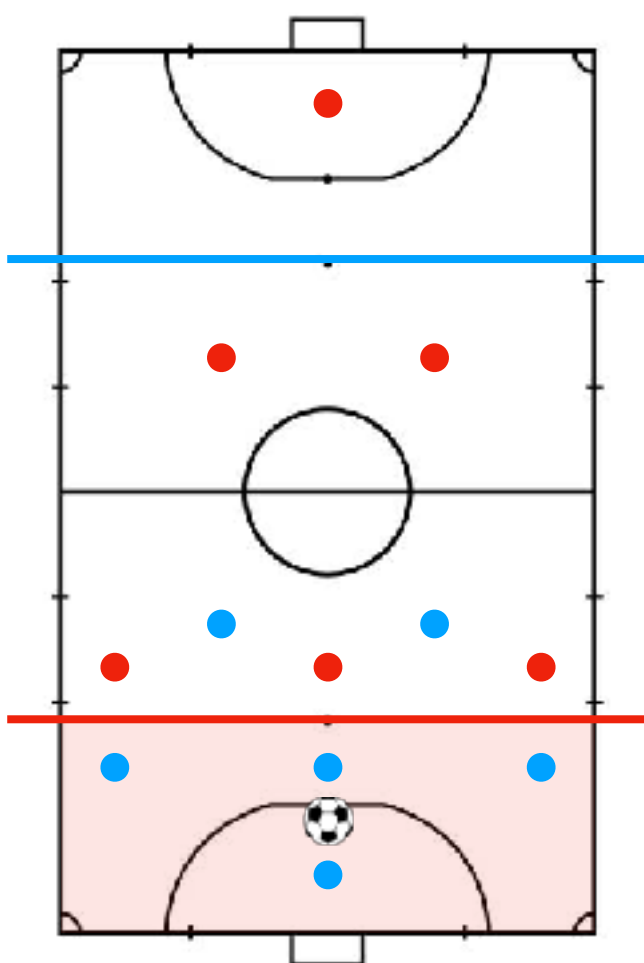
子どもたちがひたむきにサッカーに取り組み、純粋にサッカーを楽しめるよう運営者、指導者、保護者、全ての大人が全力でサポートする大会を目指しております。何卒ご協力宜しくお願いいたします。

### ②リーグ戦方式での大会運営

勝敗に執着しやすいトーナメント方式ではなく、全ての選手に試合機会を提供しやすいリーグ戦方式での大会運営を行います。

### ③リトリートラインの設定

幼少期の試合の失点原因となりやすい、ゴールキックシーンを考慮し、ゴールラインクリアランスの際に第2PKスポット（赤線）まで相手選手を引き下げ、自チームの選手がボールタッチするまで、そのエリアには入れないリトリートラインルールを採用。  
※青チームのゴールキックの際、赤チームはリトリートライン（赤線）より内側（ピンクのゾーン）に入ることができません。



## チーム

ASGジュニオール

レジェンダ

ダブルタッチ

スケジュール	Aコート
13:00	ASGジュニオール - レジェンダ
13:12	ASGジュニオール - ダブルタッチ
13:24	レジェンダ - ダブルタッチ
13:36	休憩
14:00	レジェンダ - ダブルタッチ
14:12	ASGジュニオール - レジェンダ
14:24	ASGジュニオール - ダブルタッチ
14:36	休憩
15:00	ASGジュニオール - ダブルタッチ
15:12	レジェンダ - ダブルタッチ
15:24	ASGジュニオール - レジェンダ
15:36	集計
15:48	閉会式
16:00	終了

	ASG ジュニオール	レジェンダ	ダブルタッチ	勝点	得点	失点	得失点
ASGジュニオール							
レジェンダ							
ダブルタッチ							